

HOJA DE DIRECCIÓN DE IA

Encargo acotado de cambio con IA

Define un límite seguro de implementación antes de que un asistente de código con IA modifique un proyecto de juego.

Usa este encargo antes de implementar. Convierte una idea en un contrato de cambio supervisado: contexto verificado, superficies protegidas, evidencia de aceptación, condiciones de parada y una persona responsable de decidir.

USA ESTE RECURSO CUANDO

- Un agente de IA editará un repositorio existente.
- El cambio solicitado toca más de un responsable o sistema.
- Una implementación plausible podría pasar pruebas y aun violar el contrato que recibe el jugador.



Recurso gratuito de Academy

Español • Edición A4 • PDF rellenable • v1.0

[Página del recurso](#)

Cómo utilizarlo

Usa este encargo antes de implementar. Convierte una idea en un contrato de cambio supervisado: contexto verificado, superficies protegidas, evidencia de aceptación, condiciones de parada y una persona responsable de decidir.

CÓMO UTILIZARLO

- 1 Escribe hechos observables, no suposiciones, en los campos de comportamiento actual verificado.
- 2 Nombra lo que no debe cambiar antes de describir la implementación.
- 3 Entrega a la IA requisitos de evidencia y condiciones de parada antes de autorizar ediciones.
- 4 Una persona revisa el diff y la evidencia antes de aceptar el cambio.

EXPLORA ACADEMY

[Martinez AI Studios](#)

[Academy](#)

[Curso de 170 lecciones](#)

[Página del recurso](#)

USO Y DISTRIBUCIÓN

Gratis para uso personal y educativo. Comparte la URL original de Martinez AI Studios. No se permite la reventa, redistribución comercial ni volver a subir el archivo.

1. Define el resultado

Objetivo / efecto en el jugador

¿Qué debe cambiar de forma observable para el jugador o responsable?

Comportamiento actual verificado

Pasos de reproducción, resultado observado, entorno y ubicación de la evidencia.

Fuente de verdad

Responsable, archivo, esquema, prueba, especificación u observación en ejecución.

2. Acota el cambio

Archivos / sistemas dentro del alcance

Solo las superficies mínimas necesarias para producir el resultado.

Superficies protegidas

Comportamiento vecino, contratos, datos, APIs, partidas o presentación que deben permanecer intactos.

No objetivos

Limpieza, refactors, migraciones o funciones atractivas que quedan excluidas.

Límite de propiedad y autoridad

¿Quién es responsable de cada escritura y qué sistema está autorizado a realizarla?

3. Especifica la implementación segura

Cambio requerido

El cambio mínimo de comportamiento o datos que satisface el objetivo.

Mutaciones prohibidas

Escrituras, dependencias, atajos, recursos generados o efectos secundarios que la IA debe rechazar.

Invariantes que conservar

Reglas que deben seguir siendo verdaderas antes, durante y después del cambio.

Criterios de aceptación

Resultados observables con una condición clara de aprobado o fallido.

4. Evidencia, recuperación y decisión

Pruebas de límite / regresión

Comprobaciones que demuestran que el comportamiento protegido continúa funcionando.

Salida requerida

Plan, diff acotado, pruebas, explicación, capturas, logs o artefactos.

Evidencia requerida

Comandos, resultados, observaciones en ejecución y ubicaciones que debe recibir quien revisa.

Incógnitas conocidas

Qué continúa siendo incierto y cómo se resolverá.

4. Evidencia, recuperación y decisión — continuación

Preguntar antes de actuar / detenerse si

Detenerse si crece el alcance, la autoridad no está clara, falla la base o no existe recuperación.

Referencia de checkpoint / restauración

Commit, rama, backup, fixture o procedimiento exacto de restauración.

Responsable humano de la decisión final

Nombre, rol, decisión, fecha y condiciones.