

HOJA DE PROPIEDAD DEL SISTEMA

Hoja de límites del sistema

Define propiedad, autoridad, interfaces, invariantes, exclusiones y evidencia antes de modificar un sistema de juego.

Define propiedad, autoridad, interfaces, invariantes, exclusiones y evidencia antes de modificar un sistema de juego. Usa un candidato, sistema, operación o decisión identificada por copia para conservar un registro revisable.

USA ESTE RECURSO CUANDO

- Úsala antes de modificar una función cuyo dueño o límite no esté claro.
- La propiedad, evidencia o autoridad de decisión debe quedar explícita.
- Otra persona debe poder revisar o reproducir el resultado.



Recurso gratuito de Academy

Español • Edición A4 • PDF rellenable • v1.0

[Página del recurso](#)

Cómo utilizarlo

Define propiedad, autoridad, interfaces, invariantes, exclusiones y evidencia antes de modificar un sistema de juego. Usa un candidato, sistema, operación o decisión identificada por copia para conservar un registro revisable.

CÓMO UTILIZARLO

- 1 Identifica el objeto exacto y la base antes de completar las secciones de trabajo.
- 2 Separa hechos verificados de suposiciones y preguntas sin resolver.
- 3 Vincula la evidencia con el candidato, compilación, versión o decisión que realmente respalda.
- 4 Registra una decisión responsable, su dueño y el siguiente punto de revisión antes de cerrar.

EXPLORA ACADEMY

[Martinez AI Studios](#)

[Academy](#)

[Curso de 170 lecciones](#)

[Página del recurso](#)

USO Y DISTRIBUCIÓN

Gratis para uso personal y educativo. Comparte la URL original de Martinez AI Studios. No se permite la reventa, redistribución comercial ni volver a subir el archivo.

1. Identidad y promesa

Sistema / función

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Promesa para el jugador

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Límite — ¿qué queda dentro?

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Propietario — ¿quién controla su ciclo de vida?

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

2. Autoridad e interfaces

Estado autoritativo

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Entradas / solicitudes permitidas

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Salidas / eventos

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Consumidores autorizados

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

3. Reglas y exclusiones

Invariantes — ¿qué debe seguir siendo cierto?

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Dependencias — obligatorias / opcionales

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Mutaciones directas prohibidas

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

No objetivos / fuera de alcance

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

4. Cambio y evidencia

Límite de fallo — detección, informe y recuperación

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Cambio permitido

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Cambio rechazado

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

4. Cambio y evidencia — continuación

Evidencia de aceptación

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.

Incógnitas / decisiones necesarias

Sé específico. Indica fuente, evidencia, responsable y decisión cuando corresponda.